



UNIVERSITÀ DI PISA

FONDAMENTI TEORICI E PROGRAMMAZIONE

MARIA EUGENIA OCCHIUTO

Anno accademico 2017/18
CdS INFORMATICA UMANISTICA
Codice 437AA
CFU 12

Moduli ELEMENTI DI PROGRAMMAZIONE	Settore/i INF/01	Tipo LEZIONI	Ore 42	Docente/i MARIA EUGENIA OCCHIUTO
METODI FORMALI PER L'INFORMATICA	INF/01	LEZIONI	42	CLAUDIO GALLICCHIO MARIA EUGENIA OCCHIUTO

Obiettivi di apprendimento

Conoscenze

Metodi formali per l'informatica Modulo A: Introduzione alla risoluzione di problemi e acquisizione della conoscenze di base della programmazione,
Elementi di programmazione Modulo B: Acquisizione di concetti di base della teoria del calcolo.

Modalità di verifica delle conoscenze

Le studente deve essere in grado di risolvere gli esercizi proposti nella prima prova e di rispondere alle domande poste alla seconda prova

Capacità

Alla fine del corso lo studente deve essere in grado di scrivere semplici programmi in JavaScript che utilizzano i tipi primitivi e gli array e i costrutti di base ed avere acquisito e fatto propri i concetti fondamentali della teoria del calcolo.

Prerequisiti (conoscenze iniziali)

Nessuno. E' pero utile che lo studente abbia delle buone basi di matematica e logica.

Indicazioni metodologiche

- Le lezioni sono frontali, con ausilio di slides che vengono pubblicate sulla pagina del corso spesso in anticipo. Gli studenti sono invitati a guardare le slides anche prima della lezione per poter seguire in modo più attivo e proficuo alla comprensione dei temi trattati.
- Le esercitazioni si svolgono in parte in laboratorio usando i PC delle aule informatiche, o i PC personali degli studenti, in parte in aula invitando gli studenti a mostrare la soluzione del problemi proposto e discutendo le diverse soluzioni possibili.
- Gli esercitatori aiutano gli studenti prevalentemente nella parte di programmazione (Modulo A). Possono tenere le esercitazioni e i ricevimenti degli studenti. Chiariscono dubbi e rispondono alle domande, correggono gli esercizi.
- Il materiale didattico è in gran parte scaricabile dalla pagina web del corso ed in ogni caso tutte le informazioni sul materiali didattici, comunicazioni docente-studenti, avvengono sul sito del corso. E' necessario registrarsi su moodle polo4.elearning.unipi.it/ e iscriversi al corso.
- Durante il corso vengono tenuti dei ricevimenti in aula per incoraggiare gli studenti a presentare e discutere le loro soluzioni ai problemi e la formazione di gruppi di studio.

Programma (contenuti dell'insegnamento)

Il corso è articolato in 2 moduli:

Modulo A:

Argomento: Introduzione alla programmazione utilizzando il linguaggio JavaScript.

Argomenti affrontati:



UNIVERSITÀ DI PISA

- Espressioni
- Variabili: dichiarazioni e uso
- Comandi: assegnamento, condizionali e iteratori.
- Funzioni: definizioni e invocazione.
- Visibilità dei nomi
- Strutture dati: array e array associativi.

Modulo B:

Argomento: Concetti di base dell'informatica.

Argomenti affrontati:

- Concetti di base del ragionamento formale e ai vari tipi di dimostrazioni. [1]
- Insiemi [2]
- relazioni [2]
- funzioni [2]
- grafi [2]
- alberi [2]
- Linguaggi formali: automi e grammatiche [3]

Bibliografia e materiale didattico

Testi modulo A:

Lucidi delle lezioni, pubblicati sulla pagina del corso

V. Ambriola. "Programmazione in JavaScript": Prima parte, Nota didattica, V. Ambriola, in formato [pdf](#)

Testi modulo B:

Lucidi delle lezioni.

[1] Automi linguaggi e calcolabilità Hopcroft J. et al. cap.1

[2] T. Cormen et al. "Introduzione agli algoritmi", Jackson libri, cap.5

[3] R. Barbuti et al. Elementi di Sintassi dei Linguaggi di Programmazione", [pdf](#)

Testi di consultazione:

1. Automi linguaggi e calcolabilità Hopcroft J
2. Introduzione alla teoria della computazione M. Sipser

Indicazioni per non frequentanti

Nessuna indicazione. Il programma e le competenze richieste sono le stesse per tutti gli studenti.

Modalità d'esame

L'esame prevede 2 prove:

- la prima prova è scritta e richiede la soluzione di esercizi e la scrittura di programmi, con la possibilità di consultare il materiale didattico. La prova è articolata in 2 parti relative ciascuna ad un modulo (A e B). Per superare la prova è necessario ottenere la sufficienza in entrambi i moduli. Il superamento della prima prova ammette lo studente alla seconda prova
- La seconda prova richiede di rispondere a domande di teoria ed eventualmente di risolvere esercizi, senza la consultazione di materiale didattico. Questa seconda prova può essere orale o scritta.

L'ammissione alla seconda prova è condizionata al superamento della prima prova.

Prove in itinere A metà circa del corso viene tenuta una prima prova in itinere sulla parte di programma svolta fino a quel momento. Alla fine delle lezioni viene tenuta una seconda prova in itinere sulla parte di programma svolta nella seconda parte del corso. La seconda prova in itinere è riservata agli studenti che hanno ottenuto la sufficienza nella prima prova. Le prove in itinere superate con successo valgono l'ammissione alla seconda prova.

Iscrizione alle prove Sul [portale](#) esami di ateneo vengono fissate le date delle prime prove di ogni appello, a cui gli studenti devono iscriversi per poter sostenere la prova. Nella prima sessione (gennaio/febbraio), la seconda prova può essere sostenuta in una delle date fissate dal docente previa iscrizione sulla pagina web del corso. Nelle sessioni successive la seconda prova di ogni appello viene fissata d'accordo con gli studenti in un'unica data precedente la prima prova dell'appello successivo e comunicata agli studenti al momento della pubblicazione dei risultati della prima prova sulla bacheca: Risultati delle prove in itinere e degli esami.

Altri riferimenti web

[pagina del corso su MOODLE](#)

Note

Si consigliano vivamente gli studenti di **seguire le lezioni**, studiando contemporaneamente ed interagendo con il docente e gli assistenti il più possibile, al fine di colmare eventuali lacune che impediscono la comprensione degli argomenti successivi del corso ed il raggiungimento di un livello di preparazione sufficiente per il superamento dell'esame.

