UNIVERSITÀ DI PISA

PROGETTAZIONE E PROGRAMMAZIONE WEB

VINCENZO AMBRIOLA

Anno accademico	2017/18
CdS	INFORMATICA UMANISTICA
Codice	443AA
CFU	12

Moduli	Settore/i	Tipo	Ore	Docente/i
PROGETTAZIONE WEB	INF/01	LEZIONI	42	FILIPPO BONCHI MARIA SIMI
PROGRAMMAZIONE	INF/01	LEZIONI	42	VINCENZO AMBRIOLA FILIPPO BONCHI

Obiettivi di apprendimento

Conoscenze
Conoscenza delle metodologie e tecnologie di base per la progettazione e realizzazione di siti Web.

Modalità di verifica delle conoscenze
La presentazione di un progetto individuale realizzato dallo studente sarà un'occasione per verificare in sede di esame le conoscenze teoriche e metodologiche acquisite.

Capacità
Capacità di programmazione su strutture dati complesse e ad eventi.
Capacità di programmare semplici interazioni in siti web.
Capacità di progettare e realizzare un semplice sito web seguendo una metodologia corretta e un uso appropriato delle tecniche.

Modalità di verifica delle capacità
Lo studente dovrà dimostrare di saper svolgere gli esercizi proposti durante il corso e di progettare e realizzare autonomamente un semplice sito web con elementi di interattività. Il progetto sarà discusso e valutato in sede di esame.

Comportamenti
Lo studente acquisirà consapevolezza dell'importanza di un progetto centrato sull'utente e dei requisiti di accessibilità e usabilità. In aggiunta conoscerà le principali regole in materia di diritto d'autore e di riservatezza dell'informazione.

Modalità di verifica dei comportamenti
Lo studente dovrà dimostrare attraverso il progetto realizzato di avere acquisito piena consapevolezza delle soluzioni tecniche adottate e messo in atto un comportamento corretto rispetto ai contenuti disponibili sul web attraverso una rielaborazione originale e citazione puntuale delle fonti.

Prerequisiti (conoscenze iniziali)
Fondamenti teorici e programmazione (IFU-L, I semestre), o equivalenti competenze di programmazione di base in Javascript.

Corequisiti
Nessuno.

Prerequisiti per studi successivi
Corsi di informatica.

Indicazioni metodologiche
Si alterneranno lezioni ed esercitazioni in laboratorio in modo da mettere subito in pratica quanto appreso. Tutti i materiali, sia delle lezioni

teoriche che delle esercitazioni e risorse web di aiuto allo sviluppo, sono rese disponibili online attraverso il sito web del corso e la piattaforma Moodle.
La frequenza è raccomandata ma non indispensabile.

Programma (contenuti dell'insegnamento)

Modulo A: Progettazione

- Breve storia del web e delle tecnologie associate
- Metodologia di progettazione di siti Web
- Il linguaggio per la marcatura di documenti web: HTML5
- Il linguaggio per i fogli di stile: CSS2/CSS3
- Elaborazione di immagini per il Web
- Criteri di usabilità e accessibilità
- Internazionalizzazione, compatibilità, sicurezza
- Siti web per tutti i dispositivi: responsive design
- Aspetti legali: privacy e diritto d'autore nel web
- Valutazione e promozione

Modulo B: Programmazione

- Programmazione a oggetti in JavaScript
- Programmazione su strutture dati complesse: alberi
- Programmazione ad eventi dentro il browser.
- Programmazione con il Document Object Model (DOM)
- Esempi di programmazione dell'interattività

Bibliografia e materiale didattico

Ambriola. Programmazione in JavaScript: Seconda parte. Nota didattica, versione 7.4 del 17 maggio 2017.
Ambriola. EasyJS, un ambiente di programmazione JavaScript. Versione 1.12.
Jennifer Niederst Robbins, "Learning Web Design: a beginners guide to HTML, CSS, Javascript and web graphics - 4th Edition", O'Reilly, 2012 (anche in edizione Kindle).
Materiale per modulo A su Moodle: http://elearning.humnet.unipi.it/course/view.php?id=1945 (edizione 2017/18)
Tutorial online su W3schools: http://www.w3schools.com/

Indicazioni per non frequentanti

Il sito web del corso e la piattaforma Moodle contengono tutti i materiali per seguire anche a distanza le lezioni: i lucidi delle lezioni o le dispense del docente, gli esercizi assegnati, materiale bibliografico e indicazione di numerose risorse web di supporto, incluso uno spazio di condivisione per fasi intermedie del progetto. Queste risorse dovrebbe mettere gli studenti non frequentanti in grado di elaborare autonomamente, con il supporto a distanza dei docenti, il progetto individuale richiesto per superare l'esame.

Modalità d'esame

Presentazione di un progetto individuale realizzato dallo studente e contestuale verifica delle conoscenze teoriche e metodologiche.

Altri riferimenti web

http://elearning.humnet.unipi.it/course/view.php?id=1945 (edizione 2017/18)
http://pages.di.unipi.it/ambriola/PW/radice.htm

Ultimo aggiornamento 14/02/2018 15:58