

Sistema centralizzato di iscrizione agli esami Programma

Università di Pisa

COMPETITIVE PROGRAMMING AND CONTESTS

ROSSANO VENTURINI

2017/18 Anno accademico

INFORMATICA CdS

Codice 645AA

CFU

Moduli Settore/i Tipo Ore Docente/i LEZIONI COMPETITIVE INF/01 **ROSSANO VENTURINI** 48

PROGRAMMING AND

CONTESTS

Obiettivi di apprendimento

Conoscenze

L'obiettivo del corso è migliorare le capacità di programmazione e di problem solving degli studenti affrontando problemi algoritmici difficili e presentando tecniche che aiutino il loro ragionamento nell'implementazione di soluzioni corrette ed efficienti. L'importanza di queste competenze è stata riconosciuta dalle più importanti società di software in tutto il mondo, che utilizzano problemi algoritmici nelle loro interview per valutare i candidati all'assunzione.

6

Modalità di verifica delle conoscenze

Gli studenti dovranno risolvere problemi algoritmici simili a quelli visti a lezione.

Capacità

Gli studenti miglioreranno le loro capacità di programmazione e di problem solving e saranno preparati per affrontare intervieww per interniship nelle più importanti società di software.

Modalità di verifica delle capacità

Esame pratico e esame orale.

Prerequisiti (conoscenze iniziali)

Conoscenza dei classici algoritmi e strutture di dati.

Ultimo aggiornamento 11/01/2019 11:30

1/1