



# UNIVERSITÀ DI PISA

---

## LABORATORIO DI COMUNICAZIONE MEDIANTE CALCOLATORE

### LEONARDO ROBOL

|                 |            |
|-----------------|------------|
| Anno accademico | 2019/20    |
| CdS             | MATEMATICA |
| Codice          | 019AA      |
| CFU             | 3          |

|  |           |            |     |                                  |
|--|-----------|------------|-----|----------------------------------|
| Moduli   | Settore/i | Tipo       | Ore | Docente/i                        |
| LABORATORIO DI<br>COMUNICAZIONE<br>MEDIANTE<br>CALCOLATORE | INF/01    | LABORATORI | 57  | LEONARDO ROBOL<br>SERGIO STEFFE' |

#### Obiettivi di apprendimento

##### *Conoscenze*

L'obiettivo del laboratorio è quello di fare raggiungere agli studenti quella disinvoltura necessaria ad un matematico per riuscire a comunicare mediante un calcolatore Linux senza fare eccessivi pasticci e senza farsi spaventare dal gergo informatico.

##### *Modalità di verifica delle conoscenze*

Tests online durante il laboratorio ed esercizi assegnati da svolgere autonomamente.

##### *Capacità*

Lo studente raggiunge una certa disinvoltura nell'utilizzo delle workstation Linux di cui sono dotati i laboratori del dipartimento di matematica.

##### *Modalità di verifica delle capacità*

Tests online durante il laboratorio.

##### *Comportamenti*

Di fronte a un problema lo studente abile usa immediatamente tutti gli strumenti disponibili in rete per procurarsi le informazioni necessarie a risolverlo.

Durante tutto il laboratorio si incoraggia l'iniziativa degli studenti per rispondere a quesiti che il docente pone.

##### *Modalità di verifica dei comportamenti*

Nei tests online ci sono sempre delle domande che richiedono una esplorazione autonoma piuttosto che un conoscenza nozionistica.

#### Prerequisiti (conoscenze iniziali)

Nessun prerequisito.

#### Indicazioni metodologiche

Si incoraggiano gli studenti a scambiarsi e condividere esperienze durante le sessioni di laboratorio.

#### Programma (contenuti dell'insegnamento)

- Cenni sull'hardware: clock, CPU, RAM, I/O
- Linux: il kernel, utenti e diritti, l'albero dei files, i filesystems, i processi.
- Linux: comandi principali, la bash, e le consolle virtuali.
- Interconnessione di calcolatori in rete, filosofia client-server. X11.
- I name servers, telnet, ftp, secure shell, finger, talk, lpr,cups.
- La posta elettronica, i siti web.
- Scrittura di testi matematici in TeX e LaTeX.
- Scrittura di pagine web in html.



## UNIVERSITÀ DI PISA

---

### Bibliografia e materiale didattico

vedi il [sito del laboratorio](#)

### Indicazioni per non frequentanti

E' prevista una procedura alternativa per gli studenti lavoratori.

### Modalità d'esame

In itinere, con tests online.

### Note

Il laboratorio consiste di 7 sessioni al computer di 2 ore ciascuna e di 3 sessioni in aula di 2 ore ciascuna. Impegna dunque lo studente per 20 ore, cui va sommata la sessione preliminare per la divisione degli studenti nei vari turni, A, B, C, D.

*Ultimo aggiornamento 05/09/2019 07:50*