



UNIVERSITÀ DI PISA CARTOGRAFIA E GIS

MATTEO VACCHI

Anno accademico	2019/20
CdS	SCIENZE NATURALI ED AMBIENTALI
Codice	166DD
CFU	6

Moduli	Settore/i	Tipo	Ore	Docente/i
LABORATORIO GIS	GEO/04	LEZIONI	52	MARTA PAPPALARDO MATTEO VACCHI

Obiettivi di apprendimento

Conoscenze

Lo studente acquisirà conoscenze e tecniche per la rappresentazione cartografica di informazioni geografiche e di carattere ambientale (geologico e biologico).

Lo studente acquisirà conoscenze e tecniche legate alla comprensione e allo sviluppo di sistemi informativi territoriali (GIS) al fine di produrre e analizzare cartografie tematiche a carattere ambientale.

Modalità di verifica delle conoscenze

Per la verifica delle conoscenze saranno svolte due prove in itinere ed per coloro che non avessero superato le prove in itinere una prova scritta finale.

Capacità

Lo studente sarà in grado di compiere le azioni basilari dell'utilizzo del programma QGIS, saprà leggere una carta topografica e compiere basilari azioni di analisi spaziale sia su cartaceo che cartografia digitale. Saprà orientarsi nei diversi sistemi di riferimento.

Modalità di verifica delle capacità

Saranno svolte attività pratiche sia di cartografia che di GIS (sarà riservato circa un pc ogni due studenti, il numero di persone ad ogni pc potrà variare in funzione del numero degli iscritti).

Comportamenti

lo studente potrà acquisire sensibilità alle problematiche ambientali, capacità di gestione dei dati geografici, lettura del paesaggio e del territorio.

Programma (contenuti dell'insegnamento)

Introduzione alla cartografia e lettura di una carta topografica.

Coordinate geografiche, il concetto di scala, proiezioni, cartografia ufficiale italiana, Calcolo delle coordinate, il sistema UTM, problemi di cartometria,

Esecuzione di un profilo topografico, delimitazione di bacini idrografici, la cartografia tecnica regionale.

esercitazioni pratiche sugli argomenti trattati.

La cartografia digitale, Potenzialità dei programmi GIS. Programmi Open source. Normativa europea sugli open source.

Q_gis come scaricare il programma e come funzionano gli aggiornamenti.

Dalla pergamena al pixel: introduzione alla cartografia numerica; rappresentazione di un oggetto reale, codici EPSG.

Georeferenziazione teoria. Quantificare l'errore. Numero di punti necessari per georeferenziare una carta. Metodo dell'inserimento manuale delle coordinate e con il metodo dei Ground Control Points.

Il modello vettoriale, lo shapefile, il data base correlato, principi di editing.

Elementi base di Editing di punti, linee e poligoni. Vestizione del dato. Tipi di legende. Join tabellare e spaziale. Layout. Query.

Il modello Raster: DTM DSM DEM GRID e TIN

Le carte geomorfologiche derivate: carta delle pendenze, dell'esposizione, ombreggiata etc...

Presentazione di uno/due casi di studio reali.

Bibliografia e materiale didattico

Dainelli et al., (2008). Cartografia numerica. Guida pratica per l'utilizzo del GIS. Dario Flaccovio Editore
Valerio Noti (2014) Gis Open Source per Geologia e Ambiente. Dario Flaccovio Editore



UNIVERSITÀ DI PISA

QGIS manual: available at <https://qgis.org/it/docs/index.html>

Albrecht J., 2007. Key concepts and techniques in GIS. Sage

Indicazioni per non frequentanti

I docenti sono a disposizione per fornire il materiale necessario all'esecuzione della parte pratica agli studenti non frequentanti

Modalità d'esame

Saranno previste due prove in itinere (una di cartografia ed una di gis) oppure una prova scritta unica riguardante cartografia e GIS.

Pagina web del corso

<https://polo3.elearning.unipi.it/course/view.php?id=2900>

Altri riferimenti web

Sito ufficiale QGIS dove è possibile scaricare il software

<https://www.qgis.org/it/site/>

Ultimo aggiornamento 16/01/2020 15:05