



Università di Pisa

FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE

MARCO COCOCCIONI

Anno accademico

CdS Codice

CFU

Moduli Settore/i Tipo Ore Docente/i

PROGRAMMAZIONE AD ING-INF/05 **LEZIONI** MARCO COCOCCIONI 30

2019/20

862II

9

INGEGNERIA INFORMATICA

OGGETTI

PROGRAMMAZIONE ING-INF/05 **LEZIONI** MARCO COCOCCIONI 60

STRUTTURATA PERICLE PERAZZO

Obiettivi di apprendimento

Conoscenze

Dato un problema, lo studente deve essere in grado di progettare le strutture dati e l'algoritmo capace di risolverlo. Qualora per le soluzione del problema sia opportuno creare un nuovo tipo di dato astratto, lo studente deve essere in grado di progettare in maniera accurata e corretta la relativa classe, utilizzando il linguaggio di Programmazione C++.

Modalità di verifica delle conoscenze

Prova scritta a risposte chiuse, prova pratica al calcolatore e prova orale.

Capacità

Capacità di individuare la struttura dati più idonea a risolvere un dato problema.

Capacità implementativa, ossia di implementare in linguaggio C++ la classe che risolve il problema assegnato.

Modalità di verifica delle capacità

Lo studente dovrà dimostrare di aver acquisito i concetti base della programmazione strutturata e della programmazione mediante tipi di dato astratti.

Comportamenti

Modalità di verifica dei comportamenti

Prerequisiti (conoscenze iniziali)

Non richiesti.

Corequisiti

Nessun corequisito.

Prerequisiti per studi successivi

Si rimanda alle propedeuticità previste.

Indicazioni metodologiche

Si consiglia caldamente di partecipare alle lezioni ed ai laboratori. È fondamentale inoltre aver la possibilità di esercitarsi al calcolatore a casa, cimentandosi con la soluzione delle tracce d'esame degli anni precedenti.



Sistema centralizzato di iscrizione agli esami

Programma

Università di Pisa

Programma (contenuti dell'insegnamento)

Concetti di base della programmazione. Rappresentazione dell'informazione.

Programmare in C. Concetti di base della programmazione a oggetti.

Programmare in C++. Progettare ed implementare tipi di dato astratti.

Bibliografia e materiale didattico

- 1) Andrea Domenici, Graziano Frosini, "Introduzione alla Programmazione ed Elementi di Strutture Dati con il Linguaggio C++", Milano: Franco Angeli (va bene dalla quinta edizione in poi)
- 2) Paolo Corsini e Graziano Frosini, "Note sull'organizzazione di un calcolatore e Rappresentazione dell'informazione", Edizioni ETS, Pisa, 2011
- 3) Slide del corso, in formato PDF, pubblicate sul sito del corso

Indicazioni per non frequentanti

Studiare in maniera approfondita i testi di riferimento ed il materiale pubblicato sulla pagina web del corso (in particolare il materiale svolto in laboratorio).

VECCHIA MODALITA', utilizzata prima dell'emergenza SARS-CoV-2 e che verra' ripristinata ad emergenza finita ———————————————————————————————————	
	NUOVA MODALITA', valida per la fase 2
dell'emergenza SARS-CoV-2 all'esame, occorre iscriversi online alla prova pratica, secondo le consuete modalità.	Per partecipare Lina volta effettuata l'iscrizione ENTRO 4 GIORNI dalla
data dell'esame pratico, il giorno del pratico occorrerà collegarsi alla piattaforma Mici modalità: [ESAME PRATICO] 1) la prova scritta a risposta chiusa (Quiz) NON CI Sa sono ammessi alla prova pratica, secondo le modalità descritte al prossimo punto. 2) prova pratica da svolgere ciascuno al proprio calcolatore di casa	rosoft Teams. Dopodiché l'esame ha inizio, con la seguente
(PC/computer portatile/tablet). La prova pratica segue le stesse modalità degli anni s	
sua suddivisione in prima e seconda parte. L'unica cosa che cambierà è il fatto che p	prima verrà reso noto il testo
della prima parte, e dopo un'ora verrà chiesto di consegnare intanto la soluzione della prima parte. Gli studenti dovranno pertanto inviare i file compito.h e cindirizzo web che verrà comunicato durante la sessione d'esame. Successivamente (ossia forniranno la traccia completa) e gli studenti dovranno, sempre	, ,,
dopo un'ora dall'inizio dello svolgimento della seconda parte, inviare la nuova versior server di cui sopra. Entro la mezzanotte del giorno successivo allo svolgimento della pratica, gli studenti dovranno effettuare l'autocorrezione del	, , ,,
loro elaborato. Solo gli elaborati che verranno autocorretti verranno valutati. Con l'au dell'elaborato,	tocorrezione lo studente conferma la consegna
pertanto la consegna diventa ufficiale e verra' conteggiata tra le quattro possibili nell'anno solare 2020. Qualora la prima parte non dovesse compilare	
viene ammesso all'orale. Lo studente non verrà ammesso all'orale neanche nel caso valutazione fosse inferiore al punteggio di 18 trentesimi. [ESAME ORALE] Coloro di all'orale telematico nella data prestabilita, purché si iscrivano	
all'esame orale entro la mezzanotte della sera precedente. Il giorno della prova orale e di FOGLI BIANCHI, per poter scrivere in maniera cose che risultino	occorre dotarsi di un PENNARELLO NERO SPESSO
leggibili una volta che il foglio venga inquadrato dal proprio smartphone. Si consiglia agli studenti di dotarsi di un supporto che sorregga lo smartphone, in mo risulti "mosso". SI RINGRAZIANO TUTTI GLI STUDENTI PER GENTILE COLLABOI PER IL DISAGIO CAUSATO DA QUESTA NUOVA, TEMPORANEA, MODALITA' D'	RAZIONE E CI SCUSIAMO

Pagina web del corso http://www.iet.unipi.it/m.cococcioni/FdP/



Sistema centralizzato di iscrizione agli esami Programma

UNIVERSITÀ DI PISA
Ultimo aggiornamento 09/05/2020 18:37