UNIVERSITÀ DI PISA

OPTIMIZATION METHODS AND GAME THEORY

MAURO PASSACANTANDO

Academic year	2019/20
Course	ARTIFICIAL INTELLIGENCE AND DATA ENGINEERING
Code	696AA
Credits	6

Modules	Area	Type	Hours	Teacher(s)
OPTIMIZATION METHODS AND GAME THEORY	MAT/09	LEZIONI	60	MAURO PASSACANTANDO

Obiettivi di apprendimento

Conoscenze
Lo studente che parteciperà al corso sarà in grado di dimostrare una solida conoscenza delle metodologie e degli algoritmi relativi alla soluzione di problemi avanzati di ottimizzazione non lineare e di teoria dei giochi. Inoltre, acquisirà abilità nell'uso di MATLAB per risolvere problemi di ottimizzazione non lineare e di teoria dei giochi.

Modalità di verifica delle conoscenze
La verifica delle conoscenze sarà oggetto della valutazione della prova scritta e dell'eventuale colloquio orale previsto per ogni sessione d'esame.

Capacità
Al termine del corso lo studente sarà in grado di utilizzare il software MATLAB per risolvere problemi di ottimizzazione e di teoria dei giochi.

Modalità di verifica delle capacità
Durante le sessioni di laboratorio, verranno effettuati esercizi per comprendere l'uso del software MATLAB per risolvere problemi di ottimizzazione e di teoria dei giochi. L'esame scritto, che si svolge in un'aula PC, consiste nel risolvere problemi di ottimizzazione e di teoria dei giochi utilizzando il software MATLAB.

Comportamenti
Gli studenti potranno acquisire le capacità di formulare, analizzare e risolvere problemi di ottimizzazione e di teoria dei giochi.

Modalità di verifica dei comportamenti
Durante le sessioni di laboratorio e l'esame scritto, verrà valutata la capacità dello studente di analizzare e risolvere un problema di ottimizzazione o di teoria dei giochi.

Prerequisiti (conoscenze iniziali)
Concetti di base di algebra lineare e calcolo differenziale.

Pagina web del corso
https://people.unipi.it/mauro_passacantando/teaching-2/omgt/

Ultimo aggiornamento 07/05/2020 20:30