



# UNIVERSITÀ DI PISA

## PROGETTAZIONE WEB

---

### FRANCESCO MARCELLONI

Anno accademico	2020/21
CdS	INGEGNERIA INFORMATICA
Codice	080II
CFU	6

Moduli	Settore/i	Tipo	Ore	Docente/i
PROGETTAZIONE WEB	ING-INF/05	LEZIONI	60	FRANCESCO MARCELLONI MAURIZIO TESCONI

#### Obiettivi di apprendimento

##### *Conoscenze*

Gli studenti che completeranno con successo il corso saranno in grado di progettare e realizzare applicazioni WEB conformi agli standard raccomandati dal World Wide Web Consortium (W3C). Acquisiranno la conoscenza dei più diffusi linguaggi di programmazione e paradigmi utilizzati nello sviluppo di applicazioni Web client-server.

##### *Modalità di verifica delle conoscenze*

Lo studente sarà valutato sulla sua capacità di padroneggiare le tecnologie per lo sviluppo di applicazioni Web e su come queste tecnologie vengono applicate.

Metodi:

Prova pratica di laboratorio finale

Prova orale finale

Ulteriori informazioni:

La prova pratica consiste nell'implementazione di una semplice applicazione Web. L'esame orale finale consiste nella presentazione / discussione di un'applicazione Web sviluppata dallo studente in conformità con le specifiche fornite durante il corso.

##### *Capacità*

Al termine del corso,

- lo studente saprà progettare applicazioni Web client-server conformi agli standard raccomandati dal World Wide Web Consortium (W3C)
- lo studente saprà valutare e confrontare più soluzioni e scegliere la più adatta

##### *Modalità di verifica delle capacità*

Lo studente dovrà sviluppare un'applicazione Web client-server conforme agli standard raccomandati dal World Wide Web Consortium (W3C).

##### *Comportamenti*

Lo studente potrà acquisire un metodo per progettare un'applicazione Web client-server conforme agli standard raccomandati dal World Wide Web Consortium (W3C).

##### *Modalità di verifica dei comportamenti*

Durante le sessioni di laboratorio saranno valutate il grado di accuratezza e precisione delle attività svolte dallo studente. Durante lo sviluppo del progetto saranno verificate le modalità di gestione e organizzazione delle fasi progettuali.

##### *Prerequisiti (conoscenze iniziali)*

Conoscenze di base di linguaggi di programmazione

Conoscenze di base di progettazione di basi di dati

##### *Indicazioni metodologiche*



## UNIVERSITÀ DI PISA

---

Le lezioni verranno svolte frontalmente con l'ausilio di lucidi

Le esercitazioni verranno svolte in laboratorio con l'ausilio di lucidi

Durante il corso, verrà sviluppato dallo studente un progetto che costituirà parte della valutazione finale

L'intero corso è tenuto in Italiano

### Programma (contenuti dell'insegnamento)

WEB SERVER: The Web as an example of client-server distributed architecture. The HTTP protocol. The cache of the Web: proxy server, cache consistency, costs and benefits.

TECHNOLOGIES FOR THE WEB: The HTML 5.0. The cascading style sheets.

Client-side programming: the JavaScript language. Introduction to the Document Object Model (DOM). Using the DOM in Javascript.

Server-side programming: PHP language. Using the DOM in PHP. Ajax.

Lab exercises provide for the development of client-side and server-side applications using the languages and technologies introduced during the lectures.

### Bibliografia e materiale didattico

Slides

Standards e Manuali

Numerosi esempi di codici

### Modalità d'esame

L'esame è composto da una prova pratica e dalla discussione del progetto.

La prova pratica consiste nello sviluppo di una semplice applicazione Web lato client.

La prova pratica è superata se il candidato sviluppa l'applicazione mostrando padronanza delle tecnologie e scegliendo le soluzioni progettuali più adeguate.

Durante la discussione del progetto, il candidato deve presentare come il progetto è stato sviluppato, motivando le sue scelte progettuali. Il progetto viene valutato positivamente se il candidato mostra di aver seguito un approccio corretto e di aver valutato in modo critico le possibili soluzioni, scegliendo la più appropriata.

*Ultimo aggiornamento 09/09/2020 16:32*