UNIVERSITÀ DI PISA

PROGETTAZIONE WEB

FRANCESCO MARCELLONI

Academic year	2020/21
Course	INGEGNERIA INFORMATICA
Code	080II
Credits	6

Modules	Area	Type	Hours	Teacher(s)
PROGETTAZIONE WEB	ING-INF/05	LEZIONI	60	FRANCESCO MARCELLONI MAURIZIO TESCONI

Obiettivi di apprendimento

Conoscenze
Gli studenti che completeranno con successo il corso saranno in grado di progettare e realizzare applicazioni WEB conformi agli standard raccomandati dal World Wide Web Consortium (W3C). Acquisiranno la conoscenza dei più diffusi linguaggi di programmazione e paradigmi utilizzati nello sviluppo di applicazioni Web client-server.

Modalità di verifica delle conoscenze
Lo studente sarà valutato sulla sua capacità di padroneggiare le tecnologie per lo sviluppo di applicazioni Web e su come queste tecnologie vengono applicate.
Metodi:
Prova pratica di laboratorio finale
Prova orale finale

Ulteriori informazioni:
La prova pratica consiste nell'implementazione di una semplice applicazione Web. L'esame orale finale consiste nella presentazione / discussione di un'applicazione Web sviluppata dallo studente in conformità con le specifiche fornite durante il corso.

Capacità
Al termine del corso,

- lo studente saprà progettare applicazioni Web client-server conformi agli standard raccomandati dal World Wide Web Consortium (W3C)
- lo studente saprà valutare e confrontare più soluzioni e scegliere la più adatta

Modalità di verifica delle capacità
Lo studente dovrà sviluppare un'applicazione Web client-server conforme agli standard raccomandati dal World Wide Web Consortium (W3C).

Comportamenti
Lo studente potrà acquisire un metodo per progettare un'applicazione Web client-server conforme agli standard raccomandati dal World Wide Web Consortium (W3C).

Modalità di verifica dei comportamenti
Durante le sessioni di laboratorio saranno valutati il grado di accuratezza e precisione delle attività svolte dallo studente
Durante lo sviluppo del progetto saranno verificate le modalità di gestione e organizzazione delle fasi progettuali

Prerequisiti (conoscenze iniziali)
Conoscenze di base di linguaggi di programmazione
Conoscenze di base di progettazione di basi di dati

Indicazioni metodologiche

Le lezioni verranno svolte frontalmente con l'ausilio di lucidi
Le esercitazioni verranno svolte in laboratorio con l'ausilio di lucidi
Durante il corso, verrà sviluppato dallo studente un progetto che costituirà parte della valutazione finale

L'intero corso è tenuto in Italiano

Programma (contenuti dell'insegnamento)

WEB SERVER: The Web as an example of client-server distributed architecture. The HTTP protocol. The cache of the Web: proxy server, cache consistency, costs and benefits.
TECHNOLOGIES FOR THE WEB: The HTML 5.0. The cascading style sheets.
Client-side programming: the JavaScript language. Introduction to the Document Object Model (DOM). Using the DOM in Javascript.
Server-side programming: PHP language. Using the DOM in PHP. Ajax.
Lab exercises provide for the development of client-side and server-side applications using the languages and technologies introduced during the lectures.

Bibliografia e materiale didattico

Slides
Standards e Manuali
Numerosi esempi di codici

Modalità d'esame

L'esame è composto da una prova pratica e dalla discussione del progetto.
La prova pratica consiste nello sviluppo di una semplice applicazione Web lato client.
La prova pratica è superata se il candidato sviluppa l'applicazione mostrando padronanza delle tecnologie e scegliendo le soluzioni progettuali più adeguate.
Durante la discussione del progetto, il candidato deve presentare come il progetto è stato sviluppato, motivando le sue scelte progettuali. Il progetto viene valutato positivamente se il candidato mostra di aver seguito un approccio corretto e di aver valutato in modo critico le possibili soluzioni, scegliendo la più appropriata.

Ultimo aggiornamento 09/09/2020 16:32