



# UNIVERSITÀ DI PISA

## GESTIONE DELL'INNOVAZIONE

---

**ANDREA BONACCORSI**

Anno accademico 2020/21  
CdS INGEGNERIA GESTIONALE  
Codice 162PP  
CFU 6

Moduli	Settore/i	Tipo	Ore	Docente/i
GESTIONE DELL'INNOVAZIONE	ING-IND/35	LEZIONI	60	ANDREA BONACCORSI

### Obiettivi di apprendimento

#### *Conoscenze*

Conoscenze teoriche sulla dinamica industriale dei processi innovativi.  
Conoscenze pratiche e applicative sulla gestione strategica della innovazione e sulla gestione operativa dei principali processi innovativi.

#### *Modalità di verifica delle conoscenze*

Prova scritta su mini-casi di diagnostica complessa e problem solving. Prova orale su tutto il programma.

#### *Capacità*

Diagnostica complessa di situazioni industriali e aziendali nelle quali l'innovazione tecnologica può essere introdotta. Capacità di problem solving in contesti mal strutturati. Capacità creative. Capacità di pianificazione e controllo in condizioni di rischio e incertezza.

#### *Modalità di verifica delle capacità*

Esercitazioni in aule.  
Svolgimenti di casi nella prova scritta.

#### *Comportamenti*

Autonomia. Curiosità intellettuale. Pensiero divergente e indipendente. Tolleranza per l'ambiguità. Capacità di lavoro in team.

#### *Modalità di verifica dei comportamenti*

Esercitazioni in aula.

#### *Prerequisiti (conoscenze iniziali)*

Istituzioni di economia. Organizzazione. Gestione di impresa. Marketing. Finanza. Programmazione e controllo.

#### *Indicazioni metodologiche*

Forte orientamento al lavoro di team e alla curiosità.

#### *Programma (contenuti dell'insegnamento)*

Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Gestionale  
Corso di *Gestione dell'innovazione*  
Anno accademico 2020-2021  
Prof. Andrea Bonaccorsi

#### 1. Programma svolto a lezione

Introduzione al corso. Perché la gestione dell'innovazione è una disciplina diversa dalle altre discipline gestionali.

Modulo A. **La dinamica industriale dell'innovazione**

**Parte prima. Le fonti dell'innovazione**



## UNIVERSITÀ DI PISA

### 1. Creatività individuale e organizzativa

Elementi di scienze cognitive su problem solving e creatività. Euristiche di creatività.

#### 1. Ricerca e sviluppo

Definizioni di innovazione. Schumpeter. Ricerca e sviluppo (spesa, personale, fonti di finanziamento, settori di esecuzione). Manuale di Frascati. Innovazione (definizioni, indicatori). Manuale di Oslo. Innovazione basata su ricerca e sviluppo e non basata su ricerca e sviluppo. Community Innovation Survey (CIS).

#### 1. Scienza e innovazione

Technology push vs market pull. Rapporto tra scoperta scientifica, invenzione e innovazione. Modello lineare e sue critiche. Modello di Rosenberg-Kline. Quadrante di Pasteur. Serendipity.

#### 1. Utilizzatori

Idee innovative provenienti dagli utilizzatori (user-led innovation, lead users).

### Parte seconda. Pattern di innovazione

#### 1. Curva ad S e traiettorie tecnologiche

Dimensioni di performance tecnologica. Innovazioni radicali e incrementali. Innovazioni architettoniche. Casi di studio. Regolarità empiriche nella evoluzione della performance tecnologica. Curva logistica. Traiettorie tecnologiche e paradigmi tecnologici. General Purpose Technologies (GPT).

#### 1. Tassonomia di Pavitt e regimi tecnologici

Economie di scala: definizione analitica, cause e conseguenze. Economie pecuniarie. Economie gestionali. Economie di scopo: definizione analitica e implicazioni. Economie di apprendimento. Indicatori di concentrazione industriale. Indice di concentrazione  $C(k)$ . Indice di Herfindahl. Curva di Lorenz. Coefficiente di Gini.

#### 1. Ciclo di vita dell'industria

Modelli del ciclo di vita dell'industria (ILC, industry life cycle). Modelli evolutivi. Schumpeter Mark I e Mark II. Design dominante (cause ed effetti). Shakeout.

#### 1. Diffusione

Modelli di diffusione di nuovi prodotti e nuove tecnologie (Griliches, Mansfield, Bass, Rogers). Evidenze empiriche sulla diffusione dei nuovi prodotti. Modelli epidemici a parametri costanti. Modelli a parametri variabili. Effetti delle variabili di decisione strategiche.

### Parte terza. Standard e design dominante (a cura dell'Ing. Paola Belingheri)

1. Effetti di esternalità di rete. Effetti di standard. Compatibilità e base installata
2. Digitalizzazione e Innovazione del modello di business. Richiami al BMC.

### Parte quarta. Timing di ingresso sul mercato

1. First mover advantage. Follower advantage

Esercitazione di fine modulo. Esame di mini-casi di studio e di esercizi di problem solving

### Modulo B. Strategie per l'innovazione

#### Parte prima. Business strategy e innovazione

1. Analisi dell'ambiente esterno e interno. PESTEL, 5 forze, value chain, SWOT. Oceano Blu.
2. *Core competencies*. *Core rigidities* e dilemma dell'innovatore. *Dynamic capabilities*.

#### Parte seconda. Selezione dei progetti e finanziamento

1. Metodi finanziari e opzioni reali. Modelli di scoring. AHP. Q-sort.
2. Gestione del portafoglio progetti

#### Parte terza. IPR (Intellectual Property Rights)

1. Introduzione alla dottrina giuridica dei diritti di proprietà intellettuale
2. Analisi brevettuale. Brevetti: requisiti, procedure, conseguenze legali e strategiche. Competizione su brevetti.

#### Parte quarta. Strategie di collaborazione

1. Alleanze strategiche. Licensing. Joint ventures. Il caso dell'auto elettrica.
2. Open innovation

Esercitazione di fine modulo. Esame di mini-casi di studio e di esercizi di problem solving di tipo strategico e di business.

### Modulo C. Organizzazione per l'innovazione

#### Parte prima. Organizzazione

1. Progettazione organizzativa per la innovazione

Aspetti organizzativi della gestione dell'innovazione. Richiamo alle principali forme organizzative. Progettazione dell'organizzazione per



## UNIVERSITÀ DI PISA

l'innovazione. Modelli gerarchico-funzionali. Conflitti interfunzionali. Meccanismi integrativi e trasversali. Skunk works.

### 1. Entrepreneurship

Parte seconda. **Gestione dello sviluppo dei nuovi prodotti**

1. Metodi di generazione delle nuove idee. IDEO. Metodi sistematici. TRIZ. Systematic Innovation Technique. Analisi funzionale. Modello di Kano. Metodi etnografici e metodi basati su espressioni verbali. Criticità nei metodi di analisi dei concetti. Metodi di stima del potenziale di mercato. Voice of the customer. House of Quality. QFD. Conjoint analysis.
2. Lean startup. Prototyping e MVP
3. Servitization

Parte terza. **Gestione dei team**

1. Team (richiami di project management). Gestione dei team in contesti di innovazione. Comunità della pratica e knowledge management.

Parte quarta. **Implementazione e gestione del cambiamento**

Esercitazione di fine modulo. Esame di mini-casi di studio e di esercizi di gestione di progetti di innovazione.

### 2. Libro di testo e materiale di esame

Per il superamento dell'esame è richiesto lo studio integrale dei seguenti materiali

**Melissa Schelling, *Gestione dell'innovazione*, McGraw Hill, ultima edizione.**

**Slide delle lezioni del docente (reperibili sulla piattaforma e-learning)**

### 3. Prova di esame

La prova di esame si articola in due parti

- Prova scritta
- Prova orale

La prova scritta, per la quale è prevista una durata di 2 (due) ore, prevede sei domande aperte, riguardanti tutto il programma (sia libro di testo che slide).

La maggioranza delle domande (tipicamente, 4 o 5 su 6) ha la forma di un mini-caso: vengono presentate situazioni problematiche, tratte dal mondo reale, dalla letteratura scientifica, o simulate, per le quali allo studente è richiesto di rispondere sinteticamente in modo da evidenziare:

- *Diagnostica* della situazione (quali sono le cause della situazione? Quali sono i modelli, o i concetti, appresi durante il corso, che più sono rilevanti o esplicativi della situazione descritta?)
- *Problem solving complesso*. Proposta di una soluzione (come potrebbe essere affrontata/ migliorata la situazione? Quali modelli, o strumenti, o metodi, o tool, appresi durante il corso, possono essere applicati alla situazione descritta? Perché dovrebbero contribuire al suo miglioramento?)

In altri casi possono essere formulati dei concetti, chiedendo al candidato non solo di fornire una definizione, ma uno o più esempi pertinenti tratti dal mondo reale.

La prova orale ha per oggetto l'intero programma e si svolge con 3-4 domande aperte, volte ad asseverare la competenze teorica ed applicativa.

### Bibliografia e materiale didattico

Per il superamento dell'esame è richiesto lo studio integrale dei seguenti materiali

**Melissa Schelling, *Gestione dell'innovazione*, McGraw Hill, ultima edizione.**

**Slide delle lezioni del docente (reperibili sulla piattaforma e-learning)**

### Indicazioni per non frequentanti

Chiedere ricevimento individuale.

### Modalità d'esame

Prova scritta durata 2 ore. Prova orale 3-4 domande ampie su tutto il programma.

### Altri riferimenti web

<https://www.linkedin.com/in/andrea-bonaccorsi-b010309/>

Ultimo aggiornamento 24/09/2020 18:37