



UNIVERSITÀ DI PISA

PARADIGMI DI PROGRAMMAZIONE

PAOLO MILAZZO

Anno accademico 2021/22
CdS INFORMATICA
Codice 733AA
CFU 9

Moduli	Settore/i	Tipo	Ore	Docente/i
PARADIGMI DI PROGRAMMAZIONE	INF/01	LEZIONI	72	PAOLO MILAZZO

Obiettivi di apprendimento

Conoscenze

Imparare i principi alla base dei principali paradigmi di programmazione (funzionale, object-oriented e concorrente) e del funzionamento dei linguaggi di programmazione moderni.

Modalità di verifica delle conoscenze

Esame finale, scritto e orale

Capacità

Imparare a ragionare sul funzionamento dei linguaggi di programmazione in astratto, tramite modelli formali del loro comportamento. Imparare ad apprendere nuovi linguaggi di programmazione. Imparare a programmare nel linguaggio OCaml.

Modalità di verifica delle capacità

Esercitazioni durante il corso ed esame finale

Comportamenti

Programmare in modo consapevole, avendo cognizione di cosa accade al programma in fase di compilazione ed esecuzione.

Modalità di verifica dei comportamenti

Esercitazioni durante il corso ed esame finale

Prerequisiti (conoscenze iniziali)

- Elementi di linguaggi formali, semantica e programmazione visti nei corsi del primo anno
- Linguaggio JavaScript

Corequisiti

Nessuno

Prerequisiti per studi successivi

Nessuno

Indicazioni metodologiche

Lezioni frontali con slides e uso dei jupyter notebooks in OCaml

Programma (contenuti dell'insegnamento)

PROGRAMMA DI MASSIMA:

- Paradigma di programmazione funzionale

L'essenza: il λ -calcolo; Il linguaggio OCaml; Formalizzazione di un linguaggio funzionale; Implementazione in OCaml di un interprete del linguaggio funzionale; Sistemi di tipi nei linguaggi funzionali; Il linguaggio Haskell (peculiarità)



UNIVERSITÀ DI PISA

- Paradigma di programmazione object-oriented

L'astrazione dei dati e gli oggetti; Modularità, incapsulamento, ereditarietà, principio di sostituzione, e class-based vs object-based; Formalizzazione di linguaggi object-oriented; Sistemi di tipi nei linguaggi object-oriented; Tecniche di implementazione di linguaggi class-based (es. Java Virtual Machine); Esempi di implementazione in OCaml

- Paradigma di programmazione concorrente

Concetti di base: esecuzione non sequenziale; Formalizzazione di un modello di concorrenza ed esempi di implementazione in OCaml; Costrutti di programmazione concorrente nei linguaggi moderni

Bibliografia e materiale didattico

Materiale didattico:

- Slides e dispense fornite dal docente
- Jupyter notebooks in OCaml
- Registrazione delle lezioni

Libri di testo consigliati (per approfondimenti):

- Real World OCaml (<https://dev.realworldocaml.org/>)
- Peter Sestoft, Programming Language Concepts
- Maurizio Gabrielli e Simone Martini, Linguaggi di programmazione

Indicazioni per non frequentanti

Nessuna

Modalità d'esame

Scritto e orale

Stage e tirocini

Nessuno

Pagina web del corso

https://teams.microsoft.com/team/19%3a9h-Fsn8lijospdPolmNv_tpv4P7PLjVZ4JAVzL8l33Q1%40thread.tacy2/conversations?groupId=66deb541-11be-4992-bf56-c6ff5be951a3&tenantId=c7456b31-a220-47f5-be52-473828670aa1

Altri riferimenti web

Tutto il materiale sarà messo a disposizione nel team del corso su Microsoft Teams

Note

Nessuna

Ultimo aggiornamento 23/11/2021 12:00