



UNIVERSITÀ DI PISA

CALCOLATORI ELETTRONICI

GIUSEPPE LETTIERI

Anno accademico	2021/22
CdS	INGEGNERIA INFORMATICA
Codice	078II
CFU	9

Moduli	Settore/i	Tipo	Ore	Docente/i
CALCOLATORI ELETTRONICI	ING-INF/05	LEZIONI	90	GIUSEPPE LETTIERI

Obiettivi di apprendimento

Conoscenze

Lo studente che segue il corso e supera l'esame acquisisce una solida conoscenza dei sistemi a singolo processore basati sull'architettura AMD64, incluso il suo linguaggio Assembler, il meccanismo delle interruzioni, i metodi di protezione e la paginazione. Inoltre, sarà in grado di capire come tali meccanismi possono essere utilizzati per realizzare un semplice, ma funzionante, nucleo di Sistema Operativo multiprogrammato.

Modalità di verifica delle conoscenze

Le conoscenze dello studente verranno verificate durante la prova orale dell'esame finale

Capacità

Lo studente sarà in grado di scrivere programmi misti C++/Assembler per l'architettura AMD64 e modificare un semplice nucleo didattico che implementa la multiprogrammazione con memoria condivisa, la memoria virtuale e l'accesso alle periferiche di I/O.

Modalità di verifica delle capacità

Le capacità dello studente saranno verificate durante la prova pratica al calcolatore, parte dell'esame finale.

Comportamenti

Lo studente può aumentare la propria capacità di identificare e correggere le vere cause del malfunzionamento di un sistema di elaborazione, soprattutto quelle causate dai propri errori di programmazione.

Modalità di verifica dei comportamenti

Lo studente si troverà ad operare in un sistema di cui conosce tutte le componenti, sia hardware che software. Inoltre, nel caso lo studente consegna all'esame un programma non funzionante, dovrà poi essere lui stesso a trovarne gli errori.

Prerequisiti (conoscenze iniziali)

- Linguaggio C++
- Linguaggio Assembler per Intel a 32 bit
- Reti logiche

Indicazioni metodologiche

- lezioni frontali, per lo più alla lavagna; possono essere usate delle slide o delle proiezioni di esempi pratici al calcolatore
- le esercitazioni sono in aula e si svolgono sulla carta o sui PC degli studenti
- il corso ha un suo sito web che contiene tutto il materiale didattico, i vecchi testi d'esame e gli esempi pratici di software da scaricare e provare
- gli studenti possono usufruire di 3 ore di ricevimento settimanale e possono iscriversi ad una mailing list del corso per ricevere avvisi o chiedere spiegazioni sugli argomenti del corso



UNIVERSITÀ DI PISA

Programma (contenuti dell'insegnamento)

Linguaggio assembler per AMD64, programmazione mista C++/assembler, passaggio dei parametri tramite registri; la memoria cache ad accesso diretto e associativa ad insiem; la paginazione su quattro livelli, il TLB; le periferiche di I/O: tastiera, video in modalità testo e grafica, l'interfaccia di conteggio, gli hard disk ATA; il bus PCI e il bus mastering; le interruzioni e il controllore APIC; la CPU: la tecnica della pipeline, l'esecuzione fuori ordine e speculativa; la protezione; la multiprogrammazione e i processi; la mutua esclusione e i semafori; la memoria virtuale.

Bibliografia e materiale didattico

Bibliografia e materiale didattico

"Architettura dei calcolatori, vol I", G. Frosini, Pisa University Press; "Architettura dei calcolatori, vol II", G. Frosini e G. Lettieri, Pisa University Press;

Tutte le slide utilizzate nel corso verranno rese disponibili agli studenti.

Per le parti del corso non coperte dal libro e dalle slide verranno fornite delle dispense.

Approfondimenti:

"Computer Architecture, Fifth Edition: A Quantitative Approach", 5th edition, J.L. Hennessy and D.A. Patterson, Morgan Kaufmann

Indicazioni per non frequentanti

Modalità d'esame

Modalità provvisoria per emergenza COVID-19:

- L'esame è composto da un progettino da svolgere autonomamente e da una prova orale
- Il testo del progettino e un insieme di casi di test verrà inviato, a tutti gli iscritti all'esame, la mattina del giorno calendarizzato come "prova pratica"
- Gli studenti dovranno inviare il loro elaborato entro l'orario indicato nel testo ricevuto.
- Il soggetto del progettino sarà del tutto analogo al secondo esercizio delle normali prove pratiche.
- L'accesso alla prova orale sarà possibile solo se l'elaborato passa un sottoinsieme dei casi di test indicati come "obbligatori" nel testo del progettino.
- Gli orali iniziano il giorno successivo a quello dedicato al progettino.
- Ogni orale inizierà con una difesa del proprio elaborato da parte del candidato, proseguendo con domande di approfondimento sugli argomenti del corso, inclusa la parte precedentemente coperta dal primo esercizio della prova pratica (corrispondenza C++/Assembler)

L'esame (progettino più orale) si deve svolgere in un'unica sessione.

Modalità normale:

- L'esame è composto da una prova pratica al calcolatore e una prova orale
- la prova pratica dura 2 ore e mezza e consiste in due esercizi di programmazione: uno sulla programmazione mista C++/assembler e uno sulla modifica del nucleo didattico visto a lezione, per aggiungervi nuove primitive e/o driver, sulla base degli altri esempi visti durante le esercitazioni
- la prova pratica non è superata se lo studente non ha realizzato una funzionalità sufficiente su entrambi gli esercizi nel tempo assegnato, o se ha commesso errori che tradiscono profonde confusioni sul funzionamento dell'architettura
- la prova orale consiste in una o due domande su gli argomenti del corso e dura in genere 20 minuti; le domande cercano di verificare che lo studente abbia chiaro come i vari argomenti del corso siano collegati tra loro
- la prova orale non è superata se lo studente mostra una conoscenza inadeguata degli argomenti fondamentali (interruzioni, protezione e paginazione) o mostra gravi fraintendimenti sul funzionamento dell'architettura

La prova pratica deve essere sostenuta prima della prova orale. È fortemente sconsigliato presentarsi alla prova orale se la prova pratica non è stata superata con una votazione di almeno 15/30. La prova pratica viene conservata per 3 appelli.

Ultimo aggiornamento 07/10/2021 12:03