



## UNIVERSITÀ DI PISA PROGETTAZIONE WEB

---

### ALESSIO VECCHIO

Anno accademico	2021/22
CdS	INGEGNERIA INFORMATICA
Codice	080II
CFU	6

Moduli	Settore/i	Tipo	Ore	Docente/i
PROGETTAZIONE WEB	ING-INF/05	LEZIONI	60	ALESSIO VECCHIO

#### Obiettivi di apprendimento

##### *Conoscenze*

Gli studenti che completeranno con successo il corso saranno in grado di progettare e realizzare applicazioni WEB conformi agli standard raccomandati dal World Wide Web Consortium (W3C). Acquisiranno la conoscenza dei più diffusi linguaggi di programmazione e paradigmi utilizzati nello sviluppo di applicazioni Web client-server.

##### *Modalità di verifica delle conoscenze*

Lo studente sarà valutato sulla sua capacità di padroneggiare le tecnologie per lo sviluppo di applicazioni Web e su come queste tecnologie vengono applicate.

Metodi:

- Prova pratica di laboratorio finale
- Prova orale finale

Ulteriori informazioni:

La prova pratica consiste nell'implementazione di una semplice applicazione Web. L'esame orale finale consiste nella presentazione / discussione di un'applicazione Web sviluppata dallo studente in conformità con le specifiche fornite durante il corso.

##### *Capacità*

Al termine del corso,

- lo studente saprà progettare applicazioni Web client-server conformi agli standard raccomandati dal World Wide Web Consortium (W3C)
- lo studente saprà valutare e confrontare più soluzioni e scegliere la più adatta

##### *Modalità di verifica delle capacità*

Lo studente dovrà sviluppare un'applicazione Web client-server conforme agli standard raccomandati dal World Wide Web Consortium (W3C).

##### *Comportamenti*

Lo studente potrà acquisire un metodo per progettare un'applicazione Web client-server conforme agli standard raccomandati dal World Wide Web Consortium (W3C).

##### *Modalità di verifica dei comportamenti*

Durante le sessioni di laboratorio saranno valutati il grado di accuratezza e precisione delle attività svolte dallo studente  
Durante lo sviluppo del progetto saranno verificate le modalità di gestione e organizzazione delle fasi progettuali

##### *Prerequisiti (conoscenze iniziali)*

Conoscenze di base di linguaggi di programmazione  
Conoscenze di base di progettazione di basi di dati

##### *Indicazioni metodologiche*

Le lezioni verranno svolte frontalmente con l'ausilio di lucidi  
Le esercitazioni verranno svolte in laboratorio con l'ausilio di lucidi



## UNIVERSITÀ DI PISA

---

Durante il corso, verrà sviluppato dallo studente un progetto che costituirà parte della valutazione finale

L'intero corso è tenuto in Italiano

### Programma (contenuti dell'insegnamento)

WEB SERVER: The Web as an example of client-server distributed architecture. The HTTP protocol. The cache of the Web: proxy server, cache consistency, costs and benefits.

TECHNOLOGIES FOR THE WEB: The HTML 5.0. The cascading style sheets.

Client-side programming: the JavaScript language. Introduction to the Document Object Model (DOM). Using the DOM in Javascript.

Server-side programming.

Lab exercises provide for the development of client-side and server-side applications using the languages and technologies introduced during the lectures.

### Bibliografia e materiale didattico

Slides

Standards e Manuali

Numerosi esempi di codici

### Modalità d'esame

L'esame è composto da una prova pratica e dalla discussione del progetto.

La prova pratica consiste nello sviluppo di una semplice applicazione Web lato client.

La prova pratica è superata se il candidato sviluppa l'applicazione mostrando padronanza delle tecnologie e scegliendo le soluzioni progettuali più adeguate.

Durante la discussione del progetto, il candidato deve presentare come il progetto è stato sviluppato, motivando le sue scelte progettuali. Il progetto viene valutato positivamente se il candidato mostra di aver seguito un approccio corretto e di aver valutato in modo critico le possibili soluzioni, scegliendo la più appropriata.

*Ultimo aggiornamento 08/09/2021 11:49*