



UNIVERSITÀ DI PISA

LABORATORIO COMPUTAZIONALE

BEATRICE MEINI

| | |
|-----------------|------------|
| Anno accademico | 2022/23 |
| CdS | MATEMATICA |
| Codice | 058AA |
| CFU | 6 |

| | | | | |
|-------------------------------|-----------|------------|-----|----------------|
| Moduli | Settore/i | Tipo | Ore | Docente/i |
| LABORATORIO COMPUTAZIONALE | MAT/08 | LABORATORI | 42 | BEATRICE MEINI |

Obiettivi di apprendimento

Conoscenze

L'obiettivo di apprendimento è la capacità di utilizzare software matematico (ad esempio Matlab/Octave/R/C/Mathematica/Julia/...) per effettuare una sperimentazione che permetta di capire, provare sperimentalmente e simulare proprietà di un modello matematico.

Modalità di verifica delle conoscenze

Per l'accertamento delle conoscenze viene chiesto allo studente di utilizzare il software matematico per effettuare una sperimentazione numerica relativa a uno specifico problema, assegnato dal docente singolarmente a ogni studente.

Capacità

Al termine del laboratorio lo studente saprà utilizzare un software specifico per capire, provare sperimentalmente e simulare certe proprietà matematiche. Inoltre saprà interpretare i risultati sperimentali, in relazione alle proprietà oggetto dello studio.

Modalità di verifica delle capacità

Lo studente dovrà preparare e presentare una relazione scritta che riporti il problema matematico oggetto dello studio, i risultati sperimentali ottenuti, un eventuale codice, e commenti sui risultati sperimentali.

Comportamenti

Lo studente potrà acquisire l'autonomia di utilizzare un software per capire, provare sperimentalmente e simulare proprietà matematiche.

Modalità di verifica dei comportamenti

Durante gli incontri con lo studente, il docente verifica l'autonomia dello studente e dà eventualmente suggerimenti per affrontare la sperimentazione.

Prerequisiti (conoscenze iniziali)

Nozioni di Matematica e Informatica forniti agli insegnamenti dei primi due anni.

Programma (contenuti dell'insegnamento)

Il corso è organizzato in singoli progetti, che ciascun studente deve svolgere. Un progetto consiste in uno studio sperimentale, mediante un software matematico, di un problema nel settore della Matematica, della Fisica o dell'Informatica. Il progetto è concordato con il docente responsabile del corso, lo studente, e con un docente di riferimento per lo specifico progetto.

Bibliografia e materiale didattico

La bibliografia è legata ai contenuti del progetto, e consiste in articoli/libri indicati dal docente.

Modalità d'esame

Non è previsto un voto finale. Lo studente deve preparare una relazione scritta dove si descrive il problema matematico oggetto del progetto, si



UNIVERSITÀ DI PISA

descrivono e commentano i risultati sperimentali, si riporta eventualmente il codice informatico. Lo studente è giudicato idoneo se ha svolto correttamente il progetto e la relazione è esauriente.

Ultimo aggiornamento 19/08/2022 16:53