



UNIVERSITÀ DI PISA

PROGRAMMAZIONE E ALGORITMICA

NADIA PISANTI

Anno accademico	2023/24
CdS	INFORMATICA
Codice	735AA
CFU	15

Moduli	Settore/i	Tipo	Ore	Docente/i
PROGRAMMAZIONE E ALGORITMICA	INF/01	LEZIONI	120	ANNA BERNASCONI NADIA PISANTI

Obiettivi di apprendimento

Conoscenze

L'obiettivo del corso è quello di introdurre strutture dati e tecniche algoritmiche (di base) e di programmazione che consentano allo studente la risoluzione di problemi su sequenze, liste, alberi e grafi, in modo efficiente in tempo e/o spazio. Si discuteranno inoltre alcune tecniche analitiche per la valutazione delle prestazioni degli algoritmi, o delle limitazioni inerenti del calcolo.

Modalità di verifica delle conoscenze

Le conoscenze dello studente saranno verificate sulla base della sua capacità di discutere e utilizzare i concetti e le tecniche più importanti presentati nel corso.

Capacità

Capacità fondamentali nel progetto di algoritmi e strutture dati, e nella valutazione degli algoritmi.

Modalità di verifica delle capacità

Esame scritto ed orale

Comportamenti

Gli studenti saranno in grado di valutare le performance di algoritmi di base prima della loro implementazione, di progettare algoritmi efficienti per la risoluzione di problemi, e di conoscere problemi difficili per cui le scelte algoritmiche di progetto possono influenzare pesantemente il risultato.

Modalità di verifica dei comportamenti

Esercitazioni di autovalutazione e prove di verifica intermedie

Prerequisiti (conoscenze iniziali)

Fondamenti di matematica discreta, incluse sommatorie, logaritmi, serie numeriche, calcolo combinatorio, funzioni e limiti.

Programma (contenuti dell'insegnamento)

- Struttura di un calcolatore e ambienti di sviluppo. Analisi asintotica del costo computazionale. Rappresentazione delle informazioni. Problemi computazionali e algoritmi di risoluzione.
- Controllo delle operazioni e del flusso all'interno di un programma. Problem solving su array.
- Blocco e struttura dei programmi. Funzioni, passaggio dei parametri. Ricorsione,
- Algoritmi per ordinamento e ricerca.
- Strutture di dati dinamiche. Liste. Code e pile. Tabelle hash e dizionari.
- Divide et impera, programmazione dinamica, algoritmi greedy.
- Algoritmi per alberi e grafi.
- Cenni di calcolabilità e di classi di complessità.



UNIVERSITÀ DI PISA

Bibliografia e materiale didattico

Cormen, C. Leiserson, R. Rivest, C. Stein. Introduction to Algorithms. MIT Press, third edition, 2009.
Altri riferimenti verranno indicati e pubblicati sul classroom del corso.

Indicazioni per non frequentanti

La frequenza e' altamente consigliata. Sul sito o classroom del corso verranno forniti riferimenti bibliografici delle lezioni.

Modalità d'esame

Prova Scritta ed eventuale orale

Altri riferimenti web

Google Classroom anni precedenti

Ultimo aggiornamento 27/07/2023 18:05