



# UNIVERSITÀ DI PISA

---

## PRINCIPLES FOR SOFTWARE COMPOSITION

**ROBERTO BRUNI**

Anno accademico 2023/24  
CdS INFORMATICA  
Codice 375AA  
CFU 9

| Moduli             | Settore/i | Tipo    | Ore | Docente/i     |
|--------------------|-----------|---------|-----|---------------|
| MODELLI DI CALCOLO | INF/01    | LEZIONI | 72  | ROBERTO BRUNI |

### Obiettivi di apprendimento

#### *Conoscenze*

Gli studenti dovranno acquisire solide basi di conoscenza circa i principi della semantica operativa e denotazionale, le tecniche per relazionare l'una con l'altra nel caso di linguaggi imperativi e funzionali di ordine superiore. Inoltre dovranno familiarizzare con i principi della semantica operativa e astratta per algebra di processi concorrenti, con le principali logiche temporali e modali (HM, LTL, CTL\*,  $\mu$ -calculus) usate per esprimere proprietà di tali processi e con modelli operazionali con probabilità. Gli ultimi saranno studiati dal punto di vista degli automi probabilistici e stocastici, delle catene di Markov e dal linguaggio di modellazione PEPA.

#### *Modalità di verifica delle conoscenze*

In caso di didattica a distanza, gli esami scritti potranno essere sostituiti da test di auto-valutazione e/o progetti software individuali. L'esame scritto servirà a verificare che gli studenti abbiano compreso il materiale presentato durante il corso e che siano in grado di organizzare e strutturare i concetti appresi in efficaci risposte scritte. Durante l'esame orale gli studenti dovranno dimostrare di aver compreso gli aspetti più concettuali e di essere in grado di argomentare le risposte con proprietà di linguaggio usando i termini corretti. Metodi di verifica:

- Esame orale finale

Informazione aggiuntiva:

La valutazione sarà basata su esami scritti e orale. L'esame scritto finale non sarà necessario se i compiti saranno valutati positivamente.

#### *Capacità*

Al termine del corso gli studenti dovrebbero essere in grado di dimostrare semplici proprietà formali di linguaggi e sistemi imperativi, dichiarativi, concorrenti e probabilistici. In particolare dovrebbero essere in grado di applicare correttamente i più comuni principi di induzione e la teoria del punto fisso.

#### *Modalità di verifica delle capacità*

Il corso comprende test di auto-valutazione e/o progetti software individuali. L'esame orale verte principalmente sulle definizioni e sulle proprietà mostrate nel corso, incluse le dimostrazioni dei risultati principali e può includere lo svolgimento di esercizi analoghi a quelli visti a lezione.

#### *Comportamenti*

Alla fine del corso gli studenti dovrebbero essere in grado di comprendere e applicare sistemi logici e definizioni induttive, di definire la semantica di linguaggi di programmazione, e di ragionare su eventuali equivalenze e corrispondenze tra specifiche astratte.

#### *Modalità di verifica dei comportamenti*

Esame orale.

Test di auto-valutazione e/o progetti software individuali.



## UNIVERSITÀ DI PISA

---

### Prerequisiti (conoscenze iniziali)

Non ci sono prerequisiti stringenti, ma ci si aspetta che gli studenti abbiano una buona familiarità con la matematica discreta, con le formule logiche del prim'ordine, con le grammatiche libere da contesto e siano in grado di comprendere frammenti di codice scritti in linguaggi imperativi e funzionali.

### Indicazioni metodologiche

Lezioni frontali e esercitazioni collettive.

Attività di apprendimento:

- partecipazione attiva alle lezioni
- domande e discussioni col docente
- assegnamenti di esercizi a fine lezione, da discutere nella lezione successiva
- studio individuale e a gruppi

Frequenza: fortemente consigliata

### Programma (contenuti dell'insegnamento)

Introduzione di cinque modelli computazionali differenti e studio delle loro proprietà formali principali (imperativo: IMP, funzionale: HOFL, processi concorrenti: CCS, calcoli con nomi: pi-calculus, sistemi probabilistici e stocastici: Segala automata e PEPA) accompagnati da principi di induzione e da metodi di dimostrazione.

### Bibliografia e materiale didattico

Testo principale:

- Roberto Bruni, Ugo Montanari, "[Models of Computation](#)", Springer Texts in Computer Science, 2017.

Lecture opzionali consigliate:

- Glynn Winskel, "[The formal Semantics of Programming Languages](#)", MIT Press, 1993. Chapters: 1.3, 2, 3, 4, 5, 8, 11.  
"La Semantica Formale dei Linguaggi di Programmazione", traduzione italiana a cura di Franco Turini, UTET 1999.
- Robin Milner, "[Communication and Concurrency](#)", Prentice Hall, 1989. Chapters: 1-7, 10.
- Luca Aceto et al., "[Reactive Systems](#)", Cambridge University Press, 2011. Chapters 1-7.

### Indicazioni per non frequentanti

Nessuna variazione.

### Modalità d'esame

Il corso comprende test di auto-valutazione e/o progetti software individuali.

L'esame orale verte principalmente sulle definizioni e sulle proprietà mostrate nel corso, incluse le dimostrazioni dei risultati principali e può includere lo svolgimento di esercizi analoghi a quelli visti a lezione.

### Pagina web del corso

<http://didawiki.di.unipi.it/doku.php/magistraleinformatica/psc/>

### Altri riferimenti web

Alcuni strumenti presentati nel corso:

- Haskell, <https://www.haskell.org/>
- Erlang, <http://www.erlang.org/>
- Google Go, <http://golang.org/>
- CAAL, <http://caal.cs.aau.dk/>
- PEPA <http://www.dcs.ed.ac.uk/pepa/>

### Note

Nessuna

Ultimo aggiornamento 31/07/2023 10:18