UNIVERSITÀ DI PISA

ADVANCED SOFTWARE ENGINEERING

ANTONIO BROGI

Academic year	2023/24
Course	INFORMATICA E NETWORKING
Code	290AA
Credits	9

Modules	Area	Type	Hours	Teacher(s)
INGEGNERIA DEI SERVIZI SOFTWARE	INF/01	LEZIONI	72	ALESSANDRO BOCCI ANTONIO BROGI

Obiettivi di apprendimento

Conoscenze
Gli studenti acquisiranno conoscenze su diverse tecniche avanzate per la realizzazione di prodotti software.

Modalità di verifica delle conoscenze
Valutazione continua (opzionale) ed esame finale.

Capacità
Alla fine del corso, gli studenti saranno in grado di affrontare la progettazione, il test e l'implementazione di prodotti software.

Modalità di verifica delle capacità
Valutazione continua (opzionale) ed esame finale.

Comportamenti
Gli studenti sperimenteranno il lavoro di squadra nello sviluppo del software nelle lezioni di laboratorio. Sperimenteranno anche come presentare oralmente le metodologie e i risultati dell'ingegneria del software.

Modalità di verifica dei comportamenti
Valutazione continua (opzionale) ed esame finale.

Indicazioni metodologiche
Lezioni (con supporti visivi come diapositive e clip).
Laboratori "hands-on".
Uso di Moodle per condividere materiale didattico e gestire forum interattivi.

Programma (contenuti dell'insegnamento)

- **Software products**
- **Agile software engineering**
- **Features, scenarios and stories**
- **Software architecture**
- **Cloud-based software**
- **Microservices architecture**
- **Security and privacy**
- **Reliable programming**
- **Testing**
- **DevOps and code management**
- **Edge-cloud continuum**

Bibliografia e materiale didattico

Ian Sommerville. Engineering Software Products - An Introduction to Modern Software Engineering. Pearson, 2021. ISBN: 9781292376349.
Slide.

Indicazioni per non frequentanti

Tutto il materiale didattico e le informazioni sul corso sono disponibili nel sito Moodle dedicato al corso.

Modalità d'esame

Test di laboratorio ed esame orale. (E continuous assessment opzionale.)

Ultimo aggiornamento 26/07/2023 17:08