



UNIVERSITÀ DI PISA

ESPERIENZE DI PROGRAMMAZIONE

FRANCESCO ROMANI

Anno accademico 2016/17
CdS INFORMATICA
Codice 247AA
CFU 6

Moduli	Settore/i	Tipo	Ore	Docente/i
ESPERIENZE DI PROGRAMMAZIONE	INF/01	LEZIONI	48	FRANCESCO ROMANI

Obiettivi di apprendimento

Conoscenze

Tecniche di programmazione avanzata in vari linguaggi

Modalità di verifica delle conoscenze

Discussione del progetto.

Capacità

Capacità di affrontare un problema informatico, stabilire il metodo di risoluzione, implementare la soluzione e documentare il risultato

Modalità di verifica delle capacità

Discussione del progetto.

Comportamenti

Capacità di analisi e sintesi, chiarezza espositiva.

Modalità di verifica dei comportamenti

Discussione del progetto.

Prerequisiti (conoscenze iniziali)

Nozioni elementari di programmazione

Corequisiti

Elementary programming notions

Indicazioni metodologiche

Vengono affiancate lezioni teoriche, pause di riflessione (domande) e attività pratiche (suggerite o svolte in classe). Ulteriori esercitazioni pratiche devono essere svolte a casa.

Programma (contenuti dell'insegnamento)

Il corso intende mostrare attraverso esempi ragionati alcune tecniche di programmazione adatte a risolvere problemi reali. Verranno mostrati esempi sia di problemi di elevata complessità temporale che di problemi di gestione di grandi quantità di dati. Sarà fatto anche il confronto tra linguaggi diversi (Java, Matlab, Mathematica, LISP, FORTRAN) sempre limitandosi ad esempi significativi. Il corso servirà anche come contenitore per la presentazione di esperienze di programmazione da parte di gruppi di ricerca del dipartimento.



UNIVERSITÀ DI PISA

Indicazioni per non frequentanti

Non vi sono differenze nel programma di esame

Modalità d'esame

Relazione scritta su un argomento di approfondimento.

Stage e tirocini

non previsti

Pagina web del corso

<http://pages.di.unipi.it/romani/DIDATTICA/EP/EP.html>

Ultimo aggiornamento 16/05/2017 10:17