

ALGORITHM ENGINEERING

PAOLO FERRAGINA

Anno accademico

2018/19

CdS

INFORMATICA E NETWORKING

Codice

531AA

CFU

9

Moduli	Settore	Tipo	Ore	Docente/i
ALGORITHM ENGINEERING	INF/01	LEZIONI	72	PAOLO FERRAGINA LINDA PAGLI

Obiettivi di apprendimento

Conoscenze

Lo studente che completerà il percorso didattico acquisirà una serie di abilità e conoscenze nella progettazione e nell'analisi (teorica e sperimentale) di algoritmi e strutture dati avanzate per la soluzione efficiente di problemi combinatori che coinvolgono tipi di dati elementari quali interi, stringhe, punti geometrici, alberi e grafi. Questi "strumenti" algoritmici saranno progettati e analizzati in vari modelli di computazione —quali RAM, memoria a 2-livelli, cache-oblivious, streaming— così da tenere in considerazione le caratteristiche architetturali dei moderni PC.

Modalità di verifica delle conoscenze

Gli studenti verranno valutati sulle loro abilità e conoscenze relative ai contenuti del corso sia per quanto riguarda l'uso della terminologia, sia per quanto riguarda le loro capacità di problem solving basate sugli strumenti algoritmici appresi in classe. La verifica consisterà di un esame scritto/orale, con l'eventualità di prove intermedie.

Ulteriori informazioni sono disponibili nella [home page](#) del corso.

Capacità

Gli studenti saranno in grado di progettare algoritmi e strutture dati per la memorizzazione, la ricerca e il processing di vari tipi di Big Data.

Modalità di verifica delle capacità

La verifica consisterà di un esame scritto/orale, con l'eventualità di prove intermedie. Ulteriori informazioni sono disponibili nella [home page](#) del corso.

Comportamenti

Gli studenti apprenderanno le tecniche fondamentali per il progetto di algoritmi e strutture dati per Big Data, e alcuni risultati allo stato dell'arte.

Modalità di verifica dei comportamenti

La verifica consisterà di un esame scritto/orale, con l'eventualità di prove intermedie. Ulteriori informazioni sono disponibili nella [home page](#) del corso.

Prerequisiti (conoscenze iniziali)

Corso base di algoritmi e strutture dati

Indicazioni metodologiche

Lezioni di didattica frontale. L'apprendimento si realizzerà seguendo le lezioni in classe e attraverso lo studio individuale.

Programma (contenuti dell'insegnamento)

In questo corso studieremo, progetteremo e analizzeremo (dal punto di vista teorico e pratico) algoritmi e strutture dati avanzate per la soluzione efficiente di problemi combinatori che coinvolgono tipi di dato elementare quali interi, stringhe, punti geometrici, alberi e grafi. Questi "strumenti" algoritmici saranno progettati e analizzati in vari modelli di computazione —quali RAM, memoria a 2-livelli, cache-oblivious, streaming— così da tenere in considerazione le caratteristiche architetturali dei moderni PC.

Ogni lezione seguirà un approccio top-down che partirà dalla discussione di un problema reale che occorre nel progetto di software che gestiscono Big Data, lo astrarrà in modo formale utilizzando un linguaggio matematico, utile per un'indagine algoritmica, e poi introdurrà soluzioni algoritmiche atte a minimizzare l'uso di alcune risorse computazionali quali tempo, spazio, comunicazione, I/O, energia, ecc..

Bibliografia e materiale didattico

Le lezioni faranno uso della lavagna. Il docente ha predisposto delle note in Inglese a supporto dello studio individuale.

Modalità d'esame

L'esame consiste di esercizi scritti che valuteranno le conoscenze acquisite e le capacità di problem solving degli studenti. La prova dura 2 ore. Alla fine della stessa il docente procederà all'immediata correzione dello scritto e la prova orale consisterà nell'eventuale discussione dei contenuti/svolgimento del compito.

Pagina web del corso

<http://didawiki.di.unipi.it/doku.php/magistraleinformaticanetworking/ae/start>

Ultimo aggiornamento 09/01/2019 15:46