



UNIVERSITÀ DI PISA

- lezioni
- esercizi in laboratorio

Programma (contenuti dell'insegnamento)

Introduzione all'architettura dei calcolatori, cenni di sistemi operativi, programmazione in linguaggio C (tipi di dato primitivi, array, funzioni, enum, struct, programmazione ricorsiva, programmazione su piu' file, librerie standard, liste, alberi, algoritmi di ordinamento, rappresentazione dell'informazione all'interno del computer, cenni di errori numerici, computabilità e complessità)

Bibliografia e materiale didattico

Un qualsiasi libro di introduzione alla programmazione basato su C.

Ad esempio:

Kelley, Pohl. **C: Didattica e Programmazione**, Addison-Wesley.

Indicazioni per non frequentanti

Contattare il docente per avere copia delle slide e degli esercizi proposti in laboratorio ad ogni lezione.

Modalità d'esame

L'esame consiste in un progetto didattico sugli argomenti del corso e prova orale, ossia in un colloquio tra il candidato e il docente anche in forma di domanda/risposta, sui vari argomenti trattati nel corso e sulle scelte effettuate nel progetto sviluppato.

Ultimo aggiornamento 12/12/2018 10:34