UNIVERSITÀ DI PISA

# ESPERIENZE DI PROGRAMMAZIONE

## FRANCESCO ROMANI

| | |
|---|---|
| Anno accademico | 2018/19 |
| CdS | INFORMATICA |
| Codice | 247AA |
| CFU | 6 |

| Moduli | Settore/i | Tipo | Ore | Docente/i |
|---|---|---|---|---|
| ESPERIENZE DI PROGRAMMAZIONE | INF/01 | LEZIONI | 48 | FRANCESCO ROMANI |

### Obiettivi di apprendimento

*Conoscenze*
Tecniche di programmazione avanzata in vari linguaggi

*Modalità di verifica delle conoscenze*
Discussione del progetto.

*Capacità*
Capacità di affrontare un problema informatico, stabilire il metodo di risoluzione, implementare la soluzione e documentare il risultato

*Modalità di verifica delle capacità*
Discussione del progetto.

*Comportamenti*
Capacità di analisi e sintesi, chiarezza espositiva.

*Modalità di verifica dei comportamenti*
Discussione del progetto.

### Prerequisiti (conoscenze iniziali)
Nozioni elementari di programmazione

### Indicazioni metodologiche
Vengono affiancate lezioni teoriche, pause di riflessione (domande) e attività pratiche (suggerite o svolte in classe). Ulteriori esercitazioni pratiche devono essere svolte a casa.

### Programma (contenuti dell'insegnamento)
Il corso intende mostrare attraverso esempi ragionati alcune tecniche di programmazione adatte a risolvere problemi reali. Verranno mostrati esempi sia di problemi di elevata complessità temporale che di problemi di gestione di grandi quantità di dati. Sarà fatto anche il confronto tra linguaggi diversi (Java, Matlab, Mathematica, LISP, FORTRAN) sempre limitandosi ad esempi significativi. Il corso servirà anche come contenitore per la presentazione di esperienze di programmazione da parte di gruppi di ricerca del dipartimento.

### Indicazioni per non frequentanti
Non vi sono differenze nel programma di esame

UNIVERSITÀ DI PISA

## Modalità d'esame

Relazione scritta su un argomento di approfondimento.

*Ultimo aggiornamento 16/07/2018 10:51*