UNIVERSITÀ DI PISA

COMPETITIVE PROGRAMMING AND CONTESTS

ROSSANO VENTURINI

Anno accademico	2018/19
CdS	INFORMATICA
Codice	645AA
CFU	6

Moduli	Settore/i	Tipo	Ore	Docente/i
COMPETITIVE PROGRAMMING AND CONTESTS	INF/01	LEZIONI	48	ROSSANO VENTURINI

Obiettivi di apprendimento

Conoscenze
L'obiettivo del corso è migliorare le capacità di programmazione e di problem solving degli studenti affrontando problemi algoritmici difficili e presentando tecniche che aiutino il loro ragionamento nell'implementazione di soluzioni corrette ed efficienti. L'importanza di queste competenze è stata riconosciuta dalle più importanti società di software in tutto il mondo, che utilizzano problemi algoritmici nelle loro interview per valutare i candidati all'assunzione.

Modalità di verifica delle conoscenze
Gli studenti dovranno risolvere problemi algoritmici simili a quelli visti a lezione.

Capacità
Gli studenti miglioreranno le loro capacità di programmazione e di problem solving e saranno preparati per affrontare interviewww per internship nelle più importanti società di software.

Modalità di verifica delle capacità
Esame pratico e esame orale.

Prerequisiti (conoscenze iniziali)
Conoscenza dei classici algoritmi e strutture di dati.

Ultimo aggiornamento 25/06/2019 11:20