



# UNIVERSITÀ DI PISA

---

## RETI DI CALCOLATORI E LABORATORIO DI RETI

### FEDERICA PAGANELLI

Anno accademico	2020/21
CdS	INFORMATICA
Codice	274AA
CFU	12

Moduli	Settore/i	Tipo	Ore	Docente/i
LABORATORIO DI RETI	INF/01	LABORATORI	48	FEDERICA PAGANELLI
RETI DI CALCOLATORI	INF/01	LEZIONI	48	FEDERICA PAGANELLI

#### Obiettivi di apprendimento

##### *Conoscenze*

Il corso si propone di fornire le nozioni teoriche e metodologiche di base per la comprensione dei modelli di riferimento e protocolli delle reti di calcolatori e conoscenze pratiche per la programmazione in ambiente di rete.

##### *Modalità di verifica delle conoscenze*

- Prova scritta per verificare le conoscenze acquisite nel modulo di Reti di Calcolatori
- Progetto software e discussione orale del progetto software e dei contenuti del programma di Laboratorio

##### *Capacità*

Al termine del corso lo studente avrà acquisito i fondamenti su modelli architeturali e protocolli di rete e sarà in grado di progettare e sviluppare servizi e applicazioni di rete in linguaggio JAVA.

##### *Modalità di verifica delle capacità*

Al termine del corso dovrà sviluppare un programma Java che risolve un problema assegnato dai docenti e sostenere una prova scritta con esercizi e domande libere sulle nozioni teoriche.

##### *Comportamenti*

Lo studente acquisirà conoscenza dei fondamenti dei modelli e protocolli di rete e dei principali strumenti offerti da java per la programmazione multi-threading e di rete.

##### *Modalità di verifica dei comportamenti*

Realizzazione di un programma funzionante e verifica mediante prova scritta delle conoscenze teoriche acquisite.

#### Prerequisiti (conoscenze iniziali)

Fondamenti di programmazione in linguaggio Java

#### Indicazioni metodologiche

Lezioni frontali

Attività di apprendimento:

- frequenza delle lezioni
- studio individuale
- lavoro di laboratorio

Frequenza: consigliata

Metodi di insegnamento:

- Lezioni e esercitazioni



### Programma (contenuti dell'insegnamento)

Il modulo "reti di calcolatori" introduce i fondamenti delle reti di calcolatori illustrando applicazioni e protocolli dell'architettura di rete TCP/IP. In particolare i contenuti trattati sono:

- Introduzione alle reti di computer e Internet. Concetti di base: packet switching, circuit switching, Internet e organismi di standardizzazione, reti di accesso, metriche (latenza in reti a commutazione di pacchetto, throughput, prodotto rate ritardo)
- Modelli stratificati. Modello ISO/OSI. Flusso dell'informazione, incapsulamento/decapsulamento. Stack TCP/IP.
- Livello applicazione (paradigma client-server, applicazioni web, HTTP, FTP, protocolli per servizio di email, Telnet, SSH e port forwarding, DNS).
- Livello di trasporto. Servizi livello di trasporto, UDP, TCP (gestione connessione, trasferimento dati affidabile, controllo di flusso, controllo di congestione).
- Livello di rete. Introduzione allo strato di rete. Protocollo IP. Instradamento, forwarding, indirizzamento, modello datagram. Frammentazione. Indirizzamento IP. Forwarding diretto e indiretto. ICMP, programma ping e traceroute. Funzioni e architettura di un Router. Algoritmi (distance vector e link state) e protocolli di routing (RIP e OSPF). Sistemi autonomi e routing inter-AS, BGP. Cenni di IPv6, da IPv4 a IPv6: dual stack e tunneling.
- Livello data link: cenni su servizi del livello link, ARP, Ethernet, dispositivi di interconnessione, switch (autoapprendimento), VLAN.
- Applicazioni peer to peer, reti p2p centralizzate e decentralizzate, strutturate e non strutturate, esempio BitTorrent.
- Cenni su sicurezza nelle reti: concetti di base, cifratura simmetrica e asimmetrica, firma digitale, protocollo IPSec.

Il modulo "Laboratorio di Programmazione di Rete" si pone l'obiettivo di fornire le conoscenze necessarie per la scrittura di applicazioni di rete tramite l'utilizzo di socket (indirizzi, URL, socket TCP e UDP, modelli connection-oriented e connectionless, comunicazioni punto a punto, multicast e broadcast, modello client/server). Gli argomenti affrontati sono:

- Programmazione concorrente in Java con thread
- Meccanismi di serializzazione in Java
- JAVA API per socket TCP
- JAVA API per protocollo UDP: Datagram Socket
- Remote Method Invocation (RMI) per la realizzazione di semplici servizi di rete.
- Stile architetturale REST

### Bibliografia e materiale didattico

*B.A. Forouzan & F. Mosharraf – Computer Networks: A Top Down Approach\_McGraw-Hill*

Materiale didattico (diapositive) fornito dai docenti

### Modalità d'esame

- Prova scritta per verificare le conoscenze acquisite nel modulo di Reti di Calcolatori
- Progetto software e discussione orale del progetto software e dei contenuti del programma di Laboratorio

### Pagina web del corso

<https://elearning.di.unipi.it/course/view.php?id=193>

### Altri riferimenti web

Le lezioni si svolgeranno su [Teams](#)

Le lezioni di Reti di Calcolatori si terranno sul Canale [Lezioni RETI A e B](#) del Team 274AA 20/21 - RETI DI CALCOLATORI E LABORATORIO DI RETI - DISPARI [INF-L]

Le lezioni di Laboratorio di Programmazione di Reti B (DISPARI) si terranno sul Canale [Lezioni LABORATORIO B](#)

Ultimo aggiornamento 10/09/2020 13:04