



# UNIVERSITÀ DI PISA

## PROGETTAZIONE WEB

---

**ALESSIO VECCHIO**

Academic year **2023/24**  
Course **INGEGNERIA INFORMATICA**  
Code **080II**  
Credits **6**

Modules	Area	Type	Hours	Teacher(s)
PROGETTAZIONE WEB	ING-INF/05	LEZIONI	60	ALESSIO VECCHIO

### Obiettivi di apprendimento

#### *Conoscenze*

Gli studenti che completeranno con successo il corso saranno in grado di progettare e realizzare applicazioni WEB conformi agli standard raccomandati dal World Wide Web Consortium (W3C). Acquisiranno la conoscenza dei più diffusi linguaggi di programmazione e paradigmi utilizzati nello sviluppo di applicazioni Web client-server.

#### *Modalità di verifica delle conoscenze*

Lo studente sarà valutato sulla sua capacità di padroneggiare le tecnologie per lo sviluppo di applicazioni Web e su come queste tecnologie vengono applicate.

Metodi:

Prova pratica di laboratorio finale  
Prova orale finale

Ulteriori informazioni:

La prova pratica consiste nell'implementazione di una semplice applicazione Web. L'esame orale finale consiste nella presentazione / discussione di un'applicazione Web sviluppata dallo studente in conformità con le specifiche fornite durante il corso.

#### *Capacità*

Al termine del corso,

- lo studente saprà progettare applicazioni Web client-server conformi agli standard raccomandati dal World Wide Web Consortium (W3C)
- lo studente saprà valutare e confrontare più soluzioni e scegliere la più adatta

#### *Modalità di verifica delle capacità*

Lo studente dovrà sviluppare un'applicazione Web client-server conforme agli standard raccomandati dal World Wide Web Consortium (W3C).

#### *Comportamenti*

Lo studente potrà acquisire un metodo per progettare un'applicazione Web client-server conforme agli standard raccomandati dal World Wide Web Consortium (W3C).

#### *Modalità di verifica dei comportamenti*

Durante le sessioni di laboratorio saranno valutati il grado di accuratezza e precisione delle attività svolte dallo studente  
Durante lo sviluppo del progetto saranno verificate le modalità di gestione e organizzazione delle fasi progettuali

#### *Prerequisiti (conoscenze iniziali)*

Conoscenze di base di linguaggi di programmazione  
Conoscenze di base di progettazione di basi di dati

#### *Indicazioni metodologiche*

Le lezioni verranno svolte frontalmente con l'ausilio di lucidi  
Le esercitazioni verranno svolte in laboratorio con l'ausilio di lucidi



## UNIVERSITÀ DI PISA

---

Durante il corso, verrà sviluppato dallo studente un progetto che costituirà parte della valutazione finale

L'intero corso è tenuto in Italiano

### Programma (contenuti dell'insegnamento)

Il Web: fondamenti di sistemi distribuiti, il paradigma client-server, il protocollo HTTP.

Tecnologie lato client: HTML 5.0 e CSS.

Programmazione lato client: JavaScript, Document Object Model (DOM), usare il DOM in JavaScript, AJAX e esecuzione asincrona.

Programmazione lato server: PHP, programmazione Object Oriented in PHP, interazione con database.

### Bibliografia e materiale didattico

Slides

Standard e Manuali

Numerosi esempi di codici

Il materiale didattico verrà condiviso usando il Team dell'insegnamento:

<https://teams.microsoft.com/l/team/19%3ar9hqokv0p4QUvzZYIISy2xLK-FSEx3ENGBov0Sas0LU1%40thread.tacv2/conversations?groupId=3335d9c4-1cb7-44ce-9053-2ffa40bb348d&tenantId=c7456b31-a220-47f5-be52-473828670aa1>

### Indicazioni per non frequentanti

Materiale didattico nel Team dell'insegnamento:

<https://teams.microsoft.com/l/team/19%3ar9hqokv0p4QUvzZYIISy2xLK-FSEx3ENGBov0Sas0LU1%40thread.tacv2/conversations?groupId=3335d9c4-1cb7-44ce-9053-2ffa40bb348d&tenantId=c7456b31-a220-47f5-be52-473828670aa1>

### Modalità d'esame

L'esame è composto da una prova pratica e dalla discussione del progetto.

La prova pratica consiste nello sviluppo di una semplice applicazione Web lato client.

La prova pratica è superata se il candidato sviluppa l'applicazione mostrando padronanza delle tecnologie e scegliendo le soluzioni progettuali più adeguate.

Durante la discussione del progetto, il candidato deve presentare come il progetto è stato sviluppato, motivando le sue scelte progettuali. Il progetto viene valutato positivamente se il candidato mostra di aver seguito un approccio corretto e di aver valutato in modo critico le possibili soluzioni, scegliendo la più appropriata.

### Pagina web del corso

<https://vecchio.iet.unipi.it/vecchio/teaching/progettazione-web/>

Ultimo aggiornamento 19/12/2023 15:36