



UNIVERSITÀ DI PISA

METODI NUMERICI PER LA GRAFICA

PAOLA BOITO

Anno accademico 2019/20
CdS MATEMATICA
Codice 149AA
CFU 6

Moduli	Settore/i	Tipo	Ore	Docente/i
METODI NUMERICI PER LA GRAFICA	MAT/08	LEZIONI	42	PAOLA BOITO

Obiettivi di apprendimento

Conoscenze

Il corso si propone di fornire un'introduzione ai principali strumenti matematici e numerici utilizzati per il trattamento di curve e superfici nell'ambito della grafica computerizzata.

Modalità di verifica delle conoscenze

Esame orale in forma di seminario su argomenti attinenti al corso.

Capacità

Al termine del corso lo studente avrà familiarità con le principali tecniche numeriche per la rappresentazione e la manipolazione di curve e superfici nella grafica computerizzata. Sarà inoltre in grado di leggere, comprendere e rielaborare autonomamente un testo scientifico avanzato (articolo o capitolo di libro) su argomenti attinenti.

Modalità di verifica delle capacità

Esame orale in forma di seminario su argomenti attinenti al corso.

Comportamenti

Lo studente acquisisce familiarità con le principali tecniche numeriche per il trattamento di curve e superfici nella grafica computerizzata e sa valutarne l'utilità e l'efficacia in contesti opportuni.

Modalità di verifica dei comportamenti

Esame orale in forma di seminario su argomenti attinenti al corso.

Prerequisiti (conoscenze iniziali)

Nozioni fondamentali di analisi, analisi numerica, algebra, algebra lineare, geometria acquisite nell'ambito del corso di laurea triennale in Matematica.

Programma (contenuti dell'insegnamento)

Il corso si propone di presentare tecniche numeriche classiche per la rappresentazione, la manipolazione e lo studio di curve e superfici.
Programma:

Introduzione, richiami di nozioni di base. Polinomi di Bernstein. Curve di Bézier: proprietà e algoritmi (de Casteljau, derivata, suddivisione, degree elevation, forme di Bézier e baricentrica). Matrici totalmente positive: definizione, proprietà, fattorizzazione, basi totalmente positive, proprietà variation diminishing. Interpolazione e curve spline. B-splines: proprietà e algoritmi. Curve di Bézier razionali, curve NURBS. Superfici di tipo prodotto tensore, superfici NURBS. Coordinate baricentriche, polinomi di Bézier triangolari, patch di Bézier triangolari. Tecniche di suddivisione per curve e superfici.

Bibliografia e materiale didattico

- G. Farin, "Curves and Surfaces for CAGD", 5th edition, Morgan Kaufmann 2001,
- C. De Boor, "A Practical Guide to Splines",



UNIVERSITÀ DI PISA

- materiale fornito o suggerito dal docente nel corso del semestre, inclusi articoli scientifici comparsi nella letteratura recente.

Modalità d'esame

Colloquio finale in modalità di esame orale o di seminario su argomenti attinenti al corso.

Ultimo aggiornamento 28/08/2019 16:43